

Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

Do wykonania

**Wesoły
króliczek**



STWÓRZ WŁASNE ZWIERZĄTKA Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

© 2021 De Agostini Publishing S.p.A.

Wydawca: De Agostini Publishing S.p.A.
Via Giovanni da Verrazzano 15, 28100 Novara, Włochy

Dyrektor generalny: Nicola Drago
Redakcja: Marta Lenartowicz, Katarzyna Sarna
Tłumaczenie: Dorota Budkiewicz
Konsultacja merytoryczna: Anna Porowska

Marketing: Marta Jamiołkowska, Paulina Kurek
Produkcja: Beata Wronka
Projekty cyfrowe: Joanna Kędra
Dystrybucja: Beata Stawiekiej
Opracowanie i skład: Montownia Teresa Urawska
Druk: Grafdruckpol sp.j.

ISBN 978-88-9283-470-5 (seria)
ISBN 978-88-9283-471-2 (numer 1)
Reklamacje powinny być składane na piśmie,
z podaniem daty stwierdzenia wady produktu,
na adres: FUH Emilia, ul. Badyłarska 48,
05-816 Michałowice, Opacz-Kolonia.

Kontakt z biurem obsługi klienta:
tel. 22 428 86 13
e-mail: amigurumi@primaneo.pl

Numer archiwalne są wysyłane za zaliczeniem pocztowym. Sprzedaż numerów archiwalnych do wyczerpania nakładu. Kopiowanie lub wykorzystywanie całości albo jakichkolwiek fragmentów bez zgody wydawcy zabronione. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wydawca ostrzega P.T. Sprzedawców, że sprzedaż aktualnych i archiwalnych egzemplarzy po cenie innej niż cena detaliczna ustalona przez Wydawcę jest zabroniona i skutkuje odpowiedzialnością karną. Wydawca zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w treści, cenie, kolejności i liczbie elementów kolekcji.

Przewidywana objętość kolekcji: 21 numerów zawierających 90 zestawów.
Uwaga! Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 14. roku życia.

SPIS TREŚCI



PRZYJACIELE AMIGURUMI

Wesoły króliczek
str. 3



UROCZE DODATKI

Kapturek i torba na ramię
str. 8



ŚWIAT AMIGURUMI

Plecak i marchewki
str. 10



SZYDEŁKOWANIE KROK PO KROKU

Technika nr 1: Podstawowe ścięgi
Technika nr 2: Jak czytać schematy?
Technika nr 3: Rozpoczynanie robótki na okrągło
Technika nr 4: Zwiększanie
Technika nr 5: Zmiana koloru
Technika nr 6: Zmniejszanie
str. 12

ZAPRASZAMY DO PRENUMERATY
WWW.DEAGOSTINI.PL

Wesoły króliczek

Stwórz uroczonego króliczka szukającego marchewek. To proste i kreatywne zadanie! Cały wzór składa się z półstupków i jest idealny do zapoznania się z techniką tworzenia zwierzątek amigurumi!



Stopień trudności: łatwe

MATERIAŁY

- 30 g włóczki bawełnianej nr 02 écru
- 20 m włóczki bawełnianej nr 13 trawiasta zieleń
- 10 m włóczki bawełnianej nr 52 róż geranium
- Szydełko nr 3
- 2 bezpieczne oczka do zabawek o średnicy 6 mm
- nożyczki, igła dziewiarska, czerwona kredka świecowa i kawałek tkaniny
- 50 g wypełnienia poliestrowego



Głowa

Włóczka bawełniana nr 02 écru

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30]

6. okrażenie: (4 ps, dod) x 6 [36]

7. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [36]

8. okrażenie: (5 ps, dod) x 6 [42]

9. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [42]

10. okrażenie: (6 ps, dod) x 6 [48]

11.–14. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [48]

15. okrażenie: (6 ps, odj) x 6 [42]

16. okrażenie: (5 ps, odj) x 6 [36]

17. okrażenie: (4 ps, odj) x 6 [30]

18. okrażenie: (3 ps, odj) x 6 [24]

Zacznij wypełniać głowę.

Dodaj bezpieczne oczy: umieść je pomiędzy 12. a 13. okrażeniem. Postaraj się równo je rozmieścić, rozdzielając je około 10 ps. Po wymierzeniu miejsca na oko włóż je pomiędzy sploty i zabezpiecz od spodu zatyczką, mocno ją dociskając.

19. okrażenie: (2 ps, odj) x 6 [18]

Dokończ wypełnianie głowy. Zakończ ten element zwierzątka 1 oś.

Odetnij i schowaj nadmiar nitki. 1



WSKAZÓWKA

Do wypełniania robótek używaj niewielkiej ilości kulek silikonowych lub innego wypełnienia. Dzięki temu unikniesz nierówności i wybrzuszeń. Postaraj się wypełniać zabawki równomiernie, tak aby nie pozostawiać wewnątrz pustych przestrzeni.

Chowanie włóczki

Przeciągnij igłę z nawleczoną włóczką od zewnątrz do wewnątrz wykonywanej maskotki, po czym delikatnie pociągnij nitkę. Dzięki temu nadmiar włóczki nie będzie widoczny.

SKRÓTY

dod: przerób dwa półstúpki w jednym oczku
oł: oczko łańcuszka
odj: przerób dwa oczka razem
o: oczko
ps: półstúpek
oś: oczko ściste



2



3



4

Tułów

Włóczka bawełniana nr 02 écru oraz nr 13 trawiasta zielen

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka w kolorze nr 02 écru, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12] ²

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30]

6. okrażenie: (4 ps, dod) x 6 [36]

7. okrażenie: (5 ps, dod) x 6 [42] ³

8.–11. okrażenie: (zmień kolor w 11. okrażeniu) 1 ps w każdym oczku [42] ⁴

12. okrażenie: (5 ps, odj) x 6 [36]

13. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [36]

14. okrażenie: (4 ps, odj) x 6 [30]

15. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [30]

16. okrażenie: (3 ps, odj) x 6 [24]

17. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [24]

18. okrażenie: (2 ps, odj) x 6 [18]

Po 17. okrażeniu zacznij wypełniać tułów.

Po ostatnim okrażeniu dokończ wypełnianie i zakończ ten element zwierzątka 1 oś.

Odetnij włóczkę, pozostawiając 30 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszcycia głowy do tułowia.

Uszy

Włóczka bawełniana nr 02 écru

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [6]

3. okrażenie: 2 ps w każdym oczku [12]

4.–6. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [12]

7. okrażenie: (2 ps, odj) x 3 [9]

8. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [9]

9. okrażenie: 2 ps, odj, 2 ps, odj, 1 ps [7]

Zakończ element 1 oś i odetnij włóczkę.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugie ucho.

Nie używaj wypełnienia do uszu. **5**



Łapki górne

Włóczka bawełniana nr 02 écru oraz nr 13 trawiasta zielen

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: (1 ps, dod) x 3 [9]

3.–12. okrażenie: (zmień kolor w 4. okrażeniu) 1 ps w każdym oczku [9]

Zakończ element 1 oś i odetnij włóczkę.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą górną łapkę. Nie używaj wypełnienia do łapek górnych. **6**



Łapki dolne

Włóczka bawełniana nr 02 écru

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3.–5. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [12]

6. okrażenie: (2 ps, odj) x 3 [9]

7.–8. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [9]

Włóż odrobinę wypełnienia do łapki. Spłaszcz łapkę na brzegu i połącz krawędzie, przerabiając półstúpki w dwóch naprzeciwległych oczkach (jedno z przedniej części i odpowiadające mu oczko z tylnego fragmentu łapki).

Zakończ element 1 oś i odetnij włóczkę. Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą dolną łapkę. **7**



Dodatki, hafty i wykończenia

1. Połącz elementy, z których składa się króliczek. Za pomocą igły dziewiarskiej przyszyj głowę do tułowia: nawlecz włóczękę na igłę, przełóż ją przez oczko ostatniego okrążenia tułowia i lekko pociągnij za włóczękę. Następnie wbij igłę w oczko ostatniego okrążenia głowy. Powtarzaj powyższe kroki oczko po oczku, zszywając ze sobą na okrągło oba elementy. Podczas szycia uzupełniaj wypełnienie króliczka, aby głowa utrzymywała się w odpowiedniej pozycji i nie przechylała się na boki. Zakończ szycie, a następnie przeprowadź igłę przez tułów, naciągnij nitkę i odetnij jej nadmiar, aby ukryć koniec włóczęki wewnątrz zwierzątka.

2. Przyszyj łapki górne symetrycznie na wysokości przedostatniego okrążenia tułowia króliczka. Zakończ szycie i ukryj koniec włóczęki wewnątrz tułowia zgodnie z opisem powyżej.

3. Przymocuj łapki dolne do tułowia szpilkami. Upewnij się, że są równo rozmieszczone, a następnie je przyszyj. Po zakończeniu szycia ukryj koniec włóczęki wewnątrz tułowia.

4. Przyszyj uszy królika do głowy między 6. a 7. okrążeniem od góry, pozostawiając między nimi odstęp 8 oczek. Ukryj koniec włóczęki wewnątrz głowy.

5. Weź igłę dziewiarską i włóczękę nr 52 w kolorze różu geranium i wyhaftuj nosek królika na wysokości 12. i 13. okrążenia od góry. Dwa okrążenia poniżej, na wysokości 15. okrążenia, wykonaj w ten sam sposób buźkę. Zwróć uwagę, aby równo rozmieścić elementy.

6. Aby Twój króliczek wyglądał jeszcze weselej, zrób mu różowe policzki. Mocno pomaluj kawałek materiału czerwoną kredką świecową. Następnie delikatnie potrzyj tą tkaniną policzki królika, wykonując ruchy w różnych kierunkach. ●



WSKAZÓWKA

Kiedy kończysz element i należy odciąć włóczękę, pamiętaj o pozostawieniu zapasu o długości ok. 20 cm (o ile nie wskazano inaczej), którym przyszyjesz element maskotki.



≡ Kapturek ≡

Stopień trudności: łatwe



MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 13 trawiasta zieleń
- szydełko nr 3
- igła dziewiarska



WSKAZÓWKA

Oczka należy przerabiać dość ściśle i równomiernie, tak by kapturek nie był zbyt duży i dobrze przylegał do głowy króliczka.



1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30]

6. okrażenie: (4 ps, dod) x 6 [36]

7. okrażenie: (5 ps, dod) x 6 [42]

8. okrażenie: (6 ps, dod) x 6 [48]

9.–11. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [48] **1**

Od tego momentu przerabiaj oczka w rzędach, odwracając robótkę po każdym rzędzie.

12.–14. rząd: przerób 42 ps, 1 oz [42] **2**

15. rząd: zrób otwory, przez które przejdą uszy; przerób 14 ps, 4 ot, omiń 4 o, 1 ps w 5 kolejnych o, 4 ot, omiń 4 o, 1 ps 14 kolejnych o, 1 oz [42] **3**

16.–21. rząd: przerób 42 ps, 1 oz [42]

Zakończ element 1 oś i odetnij włóczkę, pozostawiając długą nitkę. Nawlecz ją na igłę dziewiarską i przyszyj kapturek do głowy w niewidoczny sposób po wewnętrznej stronie oczek. **4**



≡ Torba na ramię ≡

Stopień trudności: średni



SKRÓTY

dod: przerób dwa półstłupki w jednym oczku
ot: oczko łańcuszka
odj: przerób dwa oczka razem
o: oczko
ps: półstłupek
os: oczko ściste
oz: oczko zwrotne

MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 36 biała
- szydełko nr 3
- igła dziewiarska

Wykonaj 9 oczek łańcuszka. Przerabiaj rzędy na płasko, wykonując oczko zwrotne na koniec każdego z nich.

1. rząd: od 2. oczka od szydełka przerób 1 ps w każdym oczku [8]

2.–5. rząd: 1 ps w każdym oczku [8]

6. rząd: 1 ps w każdym oczku, zakończ, wykonując 3 ot i odwróć robótkę

7.–11. rząd: (1 bufka, 1 os w kolejnym oczku) x 4 **1**

Odetnij włóczkę, pozostawiając 20 cm nadmiaru. Złóż prostokąt na pół i zszyj boki za pomocą igły dziewiarskiej: stronę robótki, po której znajduje się ścieg bufka, umieść z przodu torby. **2**

Pasek na ramię: wykonaj 1 oczko ściste, którym przymocujesz włóczkę w górnej części torby. Następnie wykonaj łańcuszek. Dopasuj długość paska do wielkości króliczka. **3**

Przymocuj łańcuszek w drugim rogu torby, wykonując oczko ściste. **4**



1



2



3



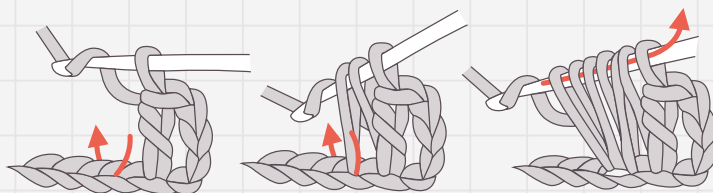
4

Ścieg bufka

Jak wykonać bufkę (ang. puff stitch)?

Uwaga: na ilustracji poniżej bufka przerabiana jest po wykonaniu słupka.

Nawiń włóczkę na szydełko, następnie wbij je w odpowiednie oczko łańcuszka i przeciągnij pętlę przez oczko – na szydełku będą trzy pętelki. Powtórz poprzedni krok jeszcze dwa razy, przerabiając to samo oczko. Na szydełku powinno być siedem pętelek. Na koniec nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez wszystkie siedem pętelek, aby zamknąć bufkę.



ŚWIAT AMIGURUMI

Plecak

Stopień trudności: średni



MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 37 cynamon
- włóczka bawełniana nr 36 biała
- włóczka bawełniana nr 41 sjena
- szydełko nr 3
- igła dziewiarska



Plecak

Włóczka bawełniana nr 37 cynamon

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps**2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]**3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]**4. okrażenie:** (2 ps, dod) x 6 [24]**5. okrażenie:** 1 ps w każdą tylną nitkę oczka [24] 1**6–13. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [24]**14. okrażenie:** zacznij od 3 oczek łańcuszka, przerób 1 s w każdym oczku [24]

Zakończ element 1 oś, odetnij włóczkę i schowaj nadmiar nitki. 2

Klapka zamykająca

Włóczka bawełniana nr 36 biała

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps**2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]**3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]**4. okrażenie:** (2 ps, dod) x 6 [24]

Zakończ element 1 oś, odetnij włóczkę i schowaj nadmiar nitki.

Uchwyt

Włóczka bawełniana nr 36 biały

1. rząd: wykonaj 10 oczek łańcuszka**2. rząd:** zaczynając od 2. oś od szydełka, przerób 1 ps w każdym oczku [9]

Zakończ 1 oś i odetnij włóczkę. 3

Sznurek

Włóczka bawełniana nr 41 sjena

Wykonaj 30 oczek łańcuszka, zakończ oczkiem ścisłym i odetnij włóczkę.

Łączenie elementów

Przyszyj klapkę zamykającą do górnego brzegu plecaka. U podstawy klapki przymocuj uchwyt. Przelóż sznurek przez słupki w ostatnim okrażeniu, zaczynając z przodu plecaka. Przeciągnij sznurek przez co drugi słupek dookoła brzegu plecaka. 4





Marchewka

Stopień trudności: średni

MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 47 pomarańczowy
- włóczka bawełniana nr 48 zieleń
- szydełko nr 3
- wypełnienie poliestrowe



SKRÓTY

dod: przerób dwa półstępniki w jednym oczku
odj: przerób dwa oczka razem

oł: oczko łańcuszka
o: oczko
s: słupek
ps: półstupek
oś: oczko ściśnięte

Liście

Włóczka bawełniana nr 48 zieleń

- 1. okrażenie:** wykonaj 12 oczek łańcuszka
- 2. okrażenie:** od 2. oczka łańcuszka, licząc od szydełka, przerób 1 ps w kolejnych 6 oł, 1 s w kolejnych 4 oł, 6 s w ostatnim oł. Kontynuuj po drugiej stronie łańcuszka, w przeciwnym kierunku i przerób 1 s w kolejnych 4 oł, 1 ps w 6 kolejnych oł. Zakończ 1 oś i odetnij włóczkę, pozostawiając 10 cm nadmiaru.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugi liść. ❶



Marchewka

Włóczka bawełniana nr 47 pomarańczowy

- 1. okrażenie:** wykonaj 6 ps w magicznym kółku [6]
- 2. okrażenie:** (1 ps, dod) x 3 [9]
- 3. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [9]
Umieść 2 listki w magicznym kółku i zwiąż nitki pozostawione do połączenia elementów. ❷
- 4.–12. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [9]
Wypełnij niewielką ilością wypełnienia poliestrowego. ❸
- 13. okrażenie:** (1 ps, odj) x 3 [6]
- 14. okrażenie:** odj x 3 [6]
Zakończ 1 oś, odetnij włóczkę i schowaj nadmiar nitki.

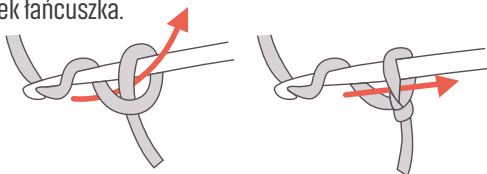


TECHNIKA NR 1:

PODSTAWOWE ŚCIEGI

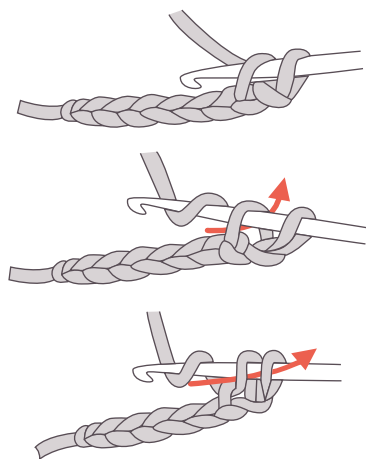
ŁAŃCUSZEK JAKO POCZĄTEK ROBÓTKI PRZERABIANEJ W RZĘDACH I OKRĄŻENIACH

Pozostaw dłuższy jeden z końców włóczki, który posłuży do zamknięcia pracy. Wykonaj pętelkę początkową: zrób z włóczki pętlę, przetóż przez nią szydełko, nawiń na nie włóczkę, po czym przeciągnij ją przez pętelkę i pociągnij za nią, tak aby się zacisnęła. Nawiń ponownie włóczkę na szydełko, złap ją haczykiem szydełka i przeciągnij przez pętelkę początkową – tak powstało pierwsze oczko łańcuszka. Aby otrzymać łańcuszek, który będzie podstawą robótki, wykonaj w ten sam sposób kolejne oczka, aż uzyskasz ich tyle, ile potrzebujesz w danym schemacie. Uwaga: pętelki początkowej nie wliczamy do oczek łańcuszka.



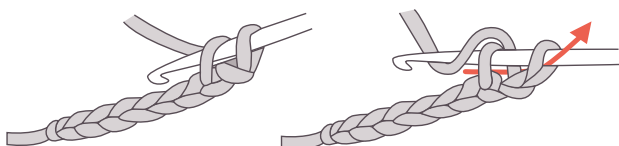
PÓŁSŁUPEK – PODSTAWOWY SPLOT W AMIGURUMI

Wbij szydełko w drugie oczko łańcuszka, licząc od szydełka. Nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez oczko łańcuszka. Na szydełku znajdują się dwie pętelki. Ponownie nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez obie pętelki, które się na nim znajdują.



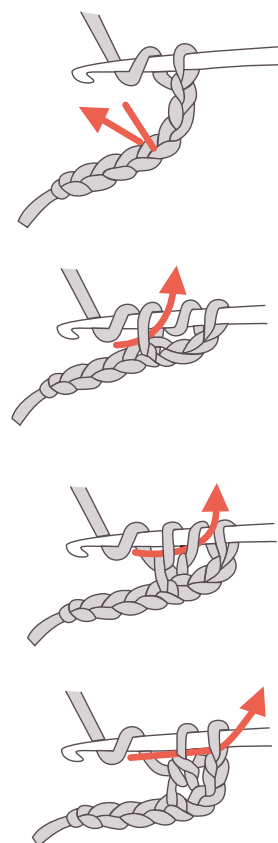
OCZKO ŚCISŁE – ZAMKNIĘCIE ROBÓTKI

Wbij szydełko w drugie oczko łańcuszka, licząc od szydełka. Nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez oczko łańcuszka i pętelkę na szydełku. Przy tworzeniu maskotek amigurumi oczko ścisłe służy głównie do zakończenia robótki.



SŁUPEK

Nawiń włóczkę na szydełko, następnie wbij je w czwarte oczko łańcuszka, licząc od szydełka. Ponownie nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez oczko łańcuszka. Na szydełku powinny być trzy pętelki. Następnie nawiń włóczkę na szydełko, po czym przeciągnij ją przez pierwsze dwie pętelki, znajdujące się na szydełku. Po raz kolejny nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez dwie pozostałe pętelki. Po wykonaniu słupka na szydełku zostanie tylko jedna pętelka. ●



TECHNIKA NR 2:

JAK CZYTAĆ SCHEMATY?

Ponieważ robótki w stylu amigurumi są przerabiane po okręgu (lub spiralnie) schematy są przedstawione w podziale na **okrążenia**. Przed rozpoczęciem robótki warto dokładnie zapoznać się ze schematem i wyjaśnieniem użytych skrótów. Najpierw podany jest numer okrążenia. Następnie po dwukropku jest zapisany szczegółowy opis ściegów. W kwadratowym nawiasie znajduje się liczba oczek, które otrzymasz na koniec każdego okrążenia. Ostatnia informacja jest szczególnie przydatna do sprawdzania, czy wykonujesz robótkę zgodnie ze schematem.

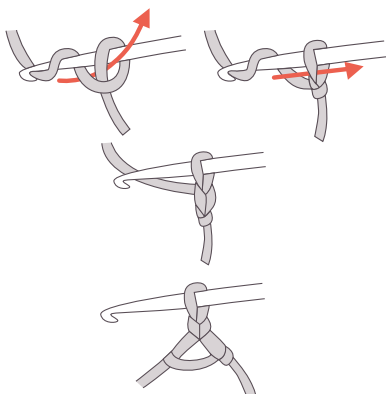
Gdy część wykonanych ściegów w okrążeniu jest powtarzana kilka razy, opis ściegów znajduje się w nawiasie, po którym podane są symbol mnożenia i liczba powtórzeń. Fragment w nawiasie należy przerobić kolejno tyle razy, ile wynosi liczba za nawiasem. Niektóre elementy maskotek amigurumi (zwłaszcza akcesoria, takie jak część kapturka króliczka i torba na ramię) należy przerabiać **w rzędach na płasko**. W tym przypadku robótkę zacznij od łańcuszka, a następnie przerób rząd od prawej do lewej. Potem odwróć robótkę na drugą stronę i przerób oczko w rzędzie w przeciwnym kierunku. Na zakończenie każdego rzędu trzeba wykonać jedno lub więcej (w zależności od ściegu) oczko zwrotne, konieczne do wykonania obrotu i przerabiania rzędu w przeciwną stronę. ●

TECHNIKA NR 3:

ROZPOCZYNANIE ROBÓTKI NA OKRĄGŁO

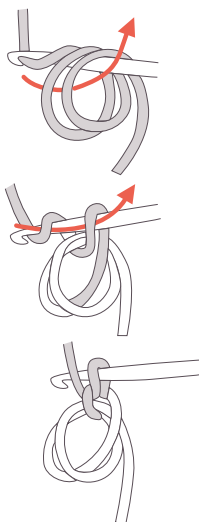
ROZPOCZYNANIE ŁAŃCUSZKIEM O DWÓCH OCKACH

Wykonaj pętelkę początkową. Nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez pętelkę – masz pierwsze oczko łańcuszka. Ponownie nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez wykonane oczko łańcuszka – powstało drugie oczko łańcuszka. Pierwszy półstłupek przerób w pierwszym wykonanym oczku łańcuszka. Jest ono zarazem drugim oczkiem, licząc od szydełka.



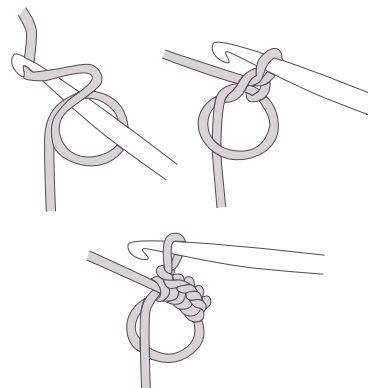
MAGICZNE KÓŁKO (1)

Owiń włóczkę dwa razy wokół palca wskazującego. Następnie przełóż szydełko przez powstałe pętle od przodu do tyłu. Nawiń włóczkę na szydełko, przeciągnij ją przez obie pętle. Na szydełku masz pierwszą pętelkę. Nawiń włóczkę na szydełko znajdujące się nad pętlami i przeciągnij ją przez pętelkę na szydełku. Powstało jedno oczko.



MAGICZNE KÓŁKO (2)

Wykonaj kółko z włóczki, pozostawiając około 5 cm nadmiaru w dłoni. Trzymaj nitkę mocno. Przełóż szydełko przez pętlę, nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij je przez pętlę. Ponownie nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez pętelkę znajdującą się na szydełku – powstało w ten sposób jedno oczko. Następnie wykonaj na pierścieniu z pętli potrzebną do rozpoczęcia robótki liczbę półstłupków. Po zakończeniu pociągnij koniec nici, aby zamknąć magiczne kółko. ●





TECHNIKA NR 4: ZWIĘKSZANIE

Zwiększanie (dod.)

Zwiększanie polega na przerobieniu w okrążeniu lub rzędzie większej liczby oczek tego samego rodzaju niż w poprzednim. Jeżeli w schemacie nie ma dodatkowych informacji, aby dodać jedno oczko, wykonaj dwa półsłupki lub słupki w jednym oczku (chyba że wskazana będzie inna liczba). ●



TECHNIKA NR 5: ZMIANA KOLORU

Podczas wykonywania maskotki amiguru trzeba czasem zmienić kolor włóczki w miejscach wskazanych w schemacie. Istnieje kilka metod, którymi możesz się posłużyć:

1. W trakcie przerabiania ostatniego oczka włóczką w starym kolorze, na etapie ostatniego nawinięcia nici na szydełko użyj drugiego koloru i kontynuuj robótkę w nowym kolorze. Zwiąż ze sobą dwa kawałki włóczki pozostałe w miejscu łączenia i ukryj je wewnątrz robótki.



2. Druga metoda jest bardziej skomplikowana, ale pozwala, by zmiana koloru odbyła się bez śladów łączenia dwóch kolorów włóczek w okrążeniu. Wykonaj ostatnie oczko w starym kolorze i pozostaw je luźne. Wyjmij szydełko i wbij przez tylną nitkę oczka poprzedzającego, nawiń nowy kolor włóczki i przeciągnij przez oczko. Zrób kolejne oczko i zaciśnij poprzednie. Nałóż na szydełko pętelkę z włóczki w starym kolorze, następnie nawiń na szydełko włóczkę w nowym kolorze i przeciągnij przez obydwie pętelki na szydełku. ●



TECHNIKA NR 6: ZMNIEJSZANIE

Zmniejszanie (odj.)

Zmniejszanie oznacza przerabianie dwóch oczek razem, aby ich liczba w następnym rzędzie lub okrążeniu zmniejszyła się. Wbij szydełko w oczko, nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez oczko. Na szydełku powinny być dwie pętelki. Następnie wbij szydełko w kolejne oczko, ponownie nawiń na nie włóczkę i przeciągnij przez oczko. Na szydełku powinny być teraz trzy pętelki. Ponownie nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez wszystkie trzy pętelki, które znajdują się na szydełku. ●



Z każdym zeszytem
otrzymasz materiały, których
potrzebujesz do stworzenia
opisanego zwierzątka amigurumi,
a także wiele pomysłów na
personalizację Twojej robótki.
Teraz świat amigurumi masz
na wyciągnięcie ręki!



STWÓRZ WŁASNE ZWIERZĄTKA

Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

Importer dodatku:
De Agostini Publishing S.p.A., Via Giovanni
da Verrazzano 15, 28100 Novara, Włochy
Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci
poniżej 14. roku życia.

ISBN 978-88-9283-471-2



9 788892 834712

DeAGOSTINI